

III BNCC COMPUTAÇÃO · 7º ANO EF07C007

PROTEJA SUA VIDA DIGITAL

Problemas de segurança e formas de proteção

Mundo digital

Segurança cibernética

Aula expositiva · 30 min

SUA SENHA SERIA ADIVINHADA EM **1 SEGUNDO** ?

Senhas como 123456 estão no topo das listas de vazamento todo ano.

• QUE VAMOS **APRENDER**

EF07C007 SEGURANÇA CIBERNÉTICA

Identificar problemas de segurança cibernética e experimentar formas de proteção.

Ao final da aula, você vai conseguir:

- reconhecer ameaças comuns;
- criar uma senha forte;
- usar formas de proteção, como a verificação em duas etapas.

AMEAÇAS COMUNS

Golpe (phishing)

mensagem falsa que pede senha ou código

Senha fraca

fácil de adivinhar ou repetida em todo lugar

Vírus (malware)

programa malicioso em links e apps piratas

Wi-Fi aberto

outras pessoas podem bisbilhotar a conexão

SENHA FRACA * SENHA **FORTE**

Fraca

joao2013 · 123456 · nome do cachorro

Forte

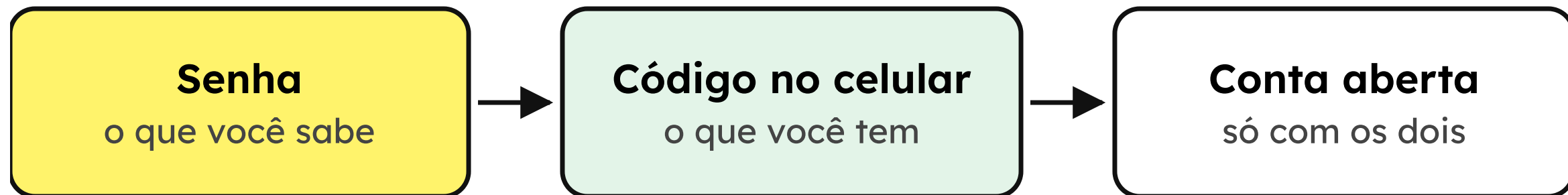
uma frase longa: PipocaNaChuva#Verde27

Senha forte é **longa**, misturada e **diferente** para cada conta.

COMO SE PROTEGER

- Ative a verificação em duas etapas.
- Nunca passe códigos que chegam por SMS.
- Atualize o celular e os aplicativos.
- Desconfie de pressa e de prêmio: “só hoje!”, “você ganhou!”.
- Baixe aplicativos só da loja oficial.

DUAS ETAPAS: DUAS TRANCAS



Mesmo que roubem a senha, sem o código **não entram**.

CAIU NUM GOLPE? AJA RÁPIDO

Troque a senha e saia de todos os aparelhos.

Avise um adulto, a escola e os contatos. Denuncie a conta falsa na plataforma.

ATIVIDADE: DETETIVE DE GOLPES 7 MIN

1. Em duplas, leiam as 4 mensagens no quadro (inventadas pela professora).
2. Marquem os sinais de golpe: pressa, prêmio, link estranho, pedido de código.
3. Classifiquem: golpe ou mensagem verdadeira?
4. Criem uma senha forte com uma frase (só para treinar, não usem de verdade).

CONFIRA: RESPONDA RÁPIDO **4 MIN**

1. Cite um sinal de mensagem de golpe.
2. O que é verificação em duas etapas?
3. Pode usar a mesma senha em tudo?

PARA **LEVAR**

- Golpes usam **pressa** e **prêmio** para enganar.
- Senha forte é **longa** e **única** em cada conta.
- **Duas etapas** protegem mesmo se a senha vazar.

Para praticar: jogo Golpe em ohtopico.com.br/material-didatico/jogos/golpe.html

ROTEIRO DO PROFESSOR • 30 MIN

0-3 min	Abertura	Mostre a lista das senhas mais vazadas e pergunte se alguém já usou uma delas.
3-5 min	Objetivos	Leia a habilidade e os objetivos em voz alta.
5-17 min	Explicação	Ameaças, senha forte, proteção e duas etapas (slides 4 a 8).
17-24 min	Atividade	Detetive de golpes: prepare 3 mensagens falsas e 1 verdadeira.
24-28 min	Confira	Perguntas rápidas: respostas no caderno ou em voz alta.
28-30 min	Fechamento	Retome os três pontos do “Para levar”.

Respostas do “Confira”: 1. pressa, prêmio, link estranho ou pedido de senha ou código. 2. além da senha, um código extra que chega no celular. 3. não; se uma vazar, todas as contas ficam em risco.