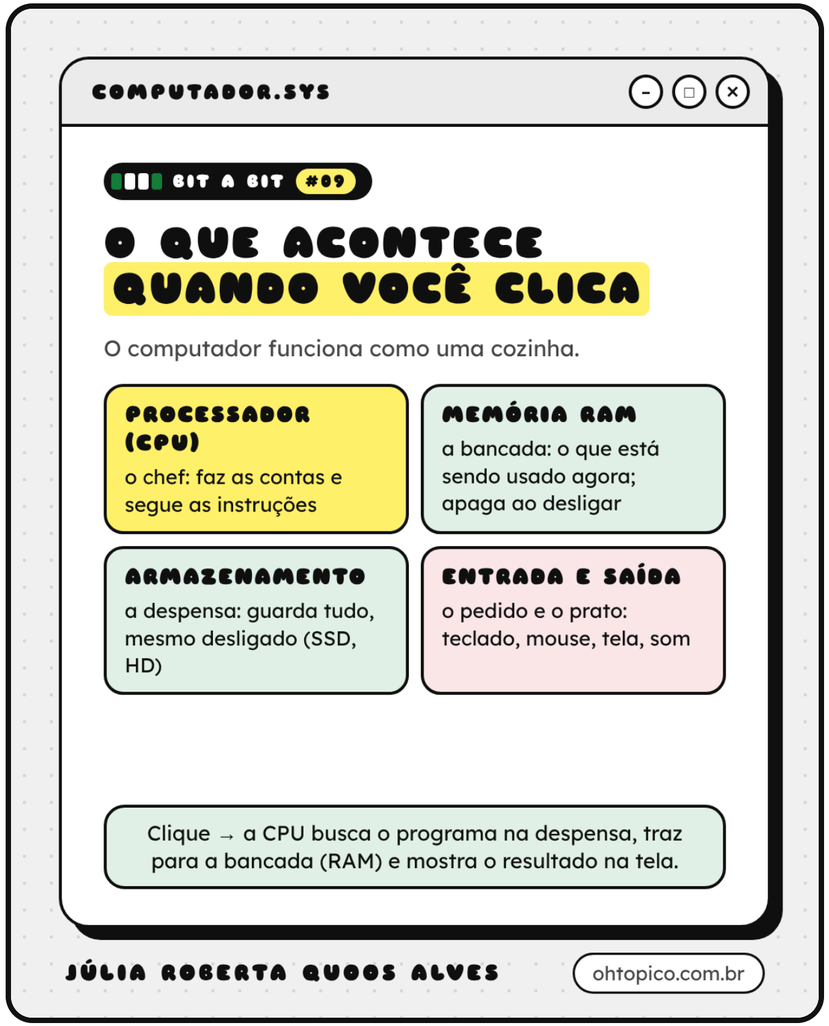
BIT A BIT #09

O QUE ACONTECE QUANDO VOCÊ CLICA

Arquitetura e organização de computadores

JÚLIA ROBERTA QUOOS ALVES

PROCESSADOR, MEMÓRIA, DISCO: QUEM FAZ O QUÊ?



O COMPUTADOR É UMA COZINHA

Chef = processador

Bancada = memória RAM

Despensa = armazenamento

Pedido e prato = entrada e saída

O CAMINHO DE UM CLIQUE

1. O mouse avisa: clicaram aqui.
2. O processador descobre qual programa abrir.
3. Ele busca o programa no armazenamento (a despensa).
4. Coloca na RAM (a bancada) para trabalhar rápido.
5. Mostra o resultado na tela.

POR QUE A RAM APAGA?

RAM
muito rápida, guarda com energia elétrica. Desligou, apagou.

SSD ou HD
mais lento, mas guarda mesmo desligado.

Por isso é preciso **salvar** o trabalho.

ATIVIDADE: COMPUTADOR HUMANO

1. Papéis: CPU, RAM (quadro), armazenamento (caderno), entrada e saída.
2. A turma dá uma “ordem”, como somar 3 números.
3. Cada papel só faz a sua parte e passa adiante.
4. No fim, apaguem o quadro: o que se perdeu?

COMO ORGANIZAR OS DADOS PARA ACHAR RÁPIDO?

Próximo post: Bit a Bit #11.