BIT A BIT #03

HEXADECIMAL: 16 SÍMBOLOS

O atalho dos programadores para escrever binário

POR QUE O BRANCO NO COMPUTADOR SE CHAMA #FFFFFF?

DEPOIS DO 9, LETRAS

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

A = 10, B = 11, C = 12, D = 13, E = 14, F = 15

1 SÍMBOLO = 4 BITS

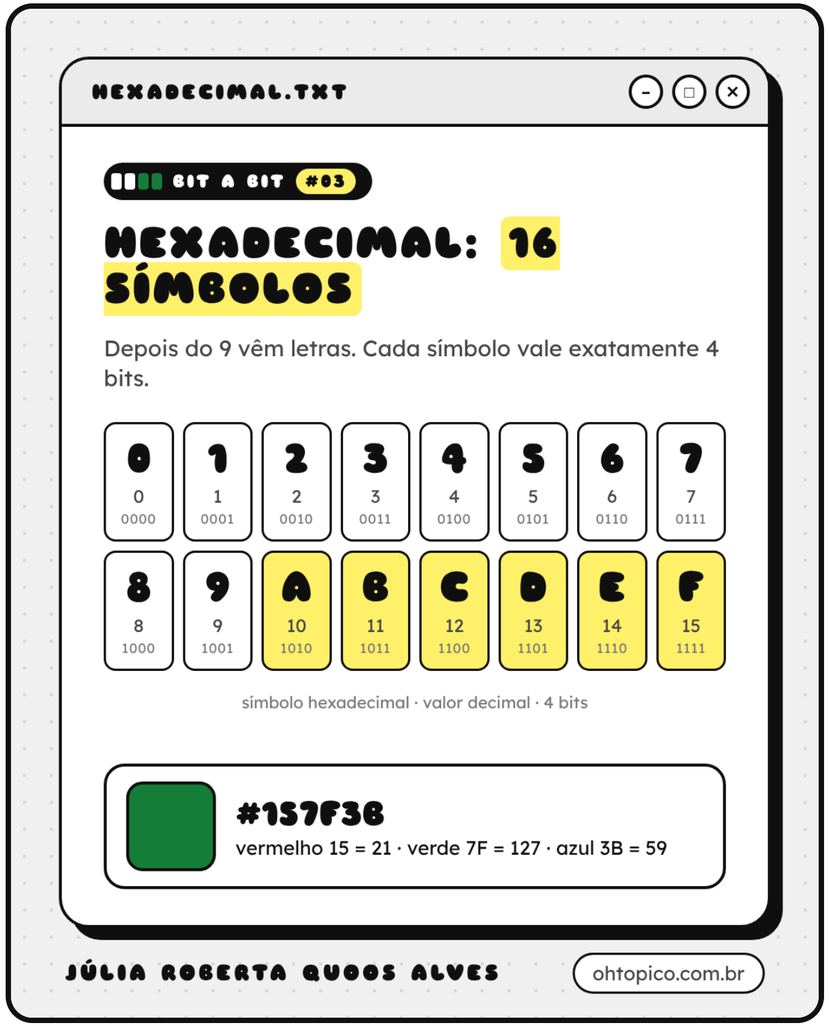
A	B	F	3
1010	1011	1111	0011

Com 4 lâmpadas (8, 4, 2, 1) dá para escrever de 0 a 15: exatamente um símbolo hexadecimal.

UM BYTE, DOIS SÍMBOLOS

1111 1111	FF	255
8 bits	2 símbolos	decimal

É por isso que programadores preferem hexadecimal: é curto e vira binário de cabeça.



CORES EM HEXADECIMAL

#RRGGBB: dois símbolos para vermelho, dois para verde, dois para azul.

#FF0000 = vermelho
#FFFF00 = amarelo
#FFFFFF = branco

ATIVIDADE: CORES SECRETAS

1. Com os cartões 8, 4, 2, 1, converta F, A e 3 para binário.
2. Cada grupo recebe 3 códigos de cor, como #FF0000 e #FFFF00.
3. Descubra quanto de vermelho, verde e azul tem cada um.
4. Pinte a cor no papel e confira com a turma.

QUANTO CABE EM UM PEN DRIVE?

Próxima aula: Bit a Bit #04, do bit ao terabyte.